Tambre Golf & Croquet

TAMBRE GOLF & CROQUET

COMITÉ DE GOLF CROQUET

REGLAMENTO OFICIAL
Torneo MAX 1700 EL&LO

FECHA	MODALIDAD	PARTICIPANTES	SEDE
Sábado 10 Octubre 2026	**Individual (Max Dgrade 1700)**	**18 Jugadores Federados**	**Tambre Golf & Croquet**

1. NORMATIVA GENERAL Y PARTICIPACIÓN

El **Torneo MAX 1700 EL&LO** se disputará el sábado 10 de octubre de 2026 en las instalaciones de Tambre Golf & Croquet. La competición está abierta al 100% en modalidad individual sin hándicap, dirigida a jugadores federados por la Federación Española de Croquet (FEC) con un Dgrade igual o inferior a 1700. Se regirá estrictamente por las *WCF Golf Croquet Rules* vigentes y el Reglamento de Competiciones de la FEC.

2. ESTRUCTURA DEL TORNEO Y FASE DE GRUPOS

La competición cuenta con un total de **18 jugadores inscritos**, distribuidos en 4 grupos según su Dgrade correlativo:

Grupo	Nº Jugadores	Sistema de Juego	Duración Partidos
Grupo A	5 Jugadores	Todos contra Todos (Round Robin)	Mejor de 13 Aros (60 min)
Grupo B	5 Jugadores	Todos contra Todos (Round Robin)	Mejor de 13 Aros (60 min)
Grupo C	4 Jugadores	Todos contra Todos (Round Robin)	Mejor de 13 Aros (60 min)
Grupo D	4 Jugadores	Todos contra Todos (Round Robin)	Mejor de 13 Aros (60 min)

3. PUNTUACIÓN Y CRITERIOS DE DESEMPATE EN GRUPO

En la Fase de Grupos, cada victoria otorga **1 punto** al ganador y **0 puntos** al perdedor. En caso de igualdad de puntos al finalizar el Round Robin, la clasificación se resolverá aplicando los siguientes criterios en orden consecutivo:

1. **Mayor número de puntos** obtenidos en la fase de grupos.
2. **Mayor diferencia de aros** (aros a favor menos aros en contra).
3. **Mayor número total de aros a favor** anotados durante la fase.
4. **Enfrentamiento directo** entre los jugadores empatados (si el empate es entre dos jugadores).
5. **Lanzamientos al palo de corsario (peg)**: Si el empate persiste entre dos o más jugadores, se realizarán 5 lanzamientos desde el punto de penalti. De continuar la igualdad, se procederá a lanzamientos de "muerte repentina" de forma alterna.

> **Aviso de Horarios:** Los horarios detallados en los cuadros son orientativos. Cada jugador debe presentarse con al menos **30 minutos de antelación** sobre la hora prevista por si la pista queda libre previamente.

4. FASE FINAL DE ELIMINATORIAS (CUADROS ORO Y PLATA)

Una vez concluida la Fase de Grupos, los 18 jugadores quedarán encuadrados en la fase eliminatoria (Knockout) directa según su posición final en la tabla de su respectivo grupo:

Cuadro ORO (Cuartos)

Acceden los **2 primeros clasificados** de cada grupo (8 jugadores en total: 1ºA, 2ºA, 1ºB, 2ºB, 1ºC, 2ºC, 1ºD, 2ºD). Disputan Cuartos, Semifinales y Final ORO al mejor de 13 aros.

Cuadro PLATA (Cuartos)

Acceden el **3º y 4º clasificado** de cada grupo (8 jugadores en total: 3ºA, 4ºA, 3ºB, 4ºB, 3ºC, 4ºC, 3ºD, 4ºD). Disputan Cuartos, Semifinales y Final PLATA al mejor de 13 aros.

Jugadores Eliminados

Quedan **eliminados** del torneo los dos últimos clasificados (5º puesto) únicamente de los Grupos A y B (2 jugadores en total).

5. CONTROL DE TIEMPO, REGLA DEL ARO 10 Y NORMA DE 3 MINUTOS

- **Duración Reglamentaria:** Todos los partidos (fase de grupos y eliminatorias) se jugarán al mejor de 13 aros con un tiempo máximo de **60 minutos**.
- **Regla del Aro 10:** Al cumplirse los 60 minutos:
  - *Si NINGÚN jugador ha superado el aro 10:* Se concede un máximo de **10 minutos adicionales** para finalizar el encuentro.
  - *Si AL MENOS UN jugador ha superado el aro 10:* El encuentro continúa con normalidad sin límite de tiempo extra hasta que alguien anote el aro 7.
- **Golpes Adicionales:** Tras agotar el tiempo máximo, el jugador en turno completa su golpe y cada jugador dispone de **un golpe adicional** por bola. Si persiste el empate, se juega el siguiente aro a muerte repentina.
- **Norma de los 3 Minutos:** Si dos partidos coinciden en el mismo aro, el primer partido en llegar dispone de 3 minutos para intentarlo. Agotado el plazo, cederá el paso marcando sus bolas. Excepción: En los últimos 10 minutos de juego de un partido, el tiempo se parará para no perjudicar la finalización del encuentro.
- **Ritmo de Juego:** Tiempo máximo de **30 segundos** por golpe. Un jugador asumirá el control del cronómetro informando a solicitud del rival.

6. ETIQUETA, VESTIMENTA Y CÓDIGO DE CONDUCTA

Es obligatorio competir con **indumentaria blanca** y calzado de suela plana. Queda estrictamente **prohibido fumar** durante el partido y el uso de **teléfonos móviles**. Se exige una actitud de máximo respeto hacia rivales, árbitros y público.

7. OBSEQUIOS Y CUADRO DE PREMIOS

Todos los participantes recibirán un detalle de bienvenida por parte de la organización. Los premios otorgados en el torneo se distribuirán de la siguiente forma:

1º CLASIFICADO ORO	2º CLASIFICADO ORO	GANADOR PLATA
Trofeo de Cristal + Mochila	**Trofeo de Cristal + Bolsa de Tela**	**Pin Oficial del Club**
Campeón del Torneo MAX 1700	Subcampeón del Torneo MAX 1700	Campeón del Cuadro Plata

8. COMITÉ ORGANIZADOR Y DIRECCIÓN

Director del Torneo: D. Miguel Anxo Gómez **Árbitro del Torneo:** D. Antonio Castro Galante **Sede:** Tambre Golf & Croquet