TAMBRE GOLF & CROQUET

REGLAMENTO OFICIAL DEL TORNEO

TORNEO DIRECTO DE CROQUET GC

29 de Agosto de 2026 • Tambre Golf & Croquet

1º FORMATO TORNEO

FASE DE GRUPOS

Campeonato de Golf Croquet abierto al 100%, modalidad individual sin hándicap. El torneo cuenta con un total de 14 participantes inscritos, los cuales se distribuirán en 2 grupos de 7 jugadores (Grupos A y B).
En cada grupo se disputarán partidos en modalidad todos contra todos (Round Robin) al mejor de 13 aros, de tal manera que al finalizar esta fase se obtenga la clasificación completa de cada grupo.

PUNTUACIÓN

En la fase de grupos, el jugador que venza un partido obtendrá 1 punto y el perdedor 0 puntos. Para la clasificación en la fase de grupos se tendrán en cuenta, por orden correlativo, los siguientes criterios de desempate:

- 1º. Mayor número de puntos obtenidos.
- 2º. Mayor diferencia de aros (aros a favor menos aros en contra).
- 3º. Mayor número de aros a favor.
- 4º. Si el empate persiste entre dos jugadores, el resultado del enfrentamiento directo entre ambos.
- 5º. Si el empate persiste entre más de dos jugadores, se realizarán cinco lanzamientos al palo de corsario (peg) desde el punto de penalti. De continuar el empate, se realizarán lanzamientos al palo de corsario de manera alterna a 'muerte repentina' hasta deshacer la igualdad.

FASE DE ELIMINATORIAS - KNOCKOUT (FASE ORO Y FASE PLATA)

Finalizada la fase de grupos, los jugadores accederán a los cuadros de eliminatorias según su posición:

- **Fase Oro:** Los cuatro primeros clasificados de cada grupo (8 jugadores en total) disputarán el cuadro de la Fase Oro (cuartos de final, semifinales y final).
- **Formato de partidos:** Todos los partidos de las eliminatorias (cuartos, semifinales y final) se jugarán al mejor de 13 aros.
- **Premios y Trofeos:** Habrá trofeo para el Campeón y Subcampeón en la Fase Oro.

2º DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Los horarios de comienzo de los partidos son orientativos. Cada jugador deberá estar disponible al menos 30 minutos antes del horario previsto por si el partido que le precede finalizase antes del tiempo máximo, a fin de poder adelantar el siguiente.

TIEMPO DISPONIBLE EN CADA PARTIDO Y REGLA DEL ARO 10

Todos los partidos que se jueguen al mejor de 13 aros dispondrán de un tiempo reglamentario de 60 minutos. En el momento en que se cumplan los 60 minutos de juego, se aplicará la siguiente regla específica de finalización:

- **Si NO se ha superado el aro 10:** Si transcurridos los 60 minutos de juego NINGÚN jugador ha conseguido anotar el aro 10 (o un aro superior), los jugadores dispondrán de un LÍMITE MÁXIMO DE 10 MINUTOS ADICIONALES para dar por finalizado el partido.
- **Si SÍ se ha superado el aro 10:** Si transcurridos los 60 minutos de juego AL MENOS UN jugador ha superado el aro 10, el partido continuará con normalidad sin límite de tiempo extra hasta que algún jugador consiga anotar el aro ganador (7 aros).

CONTROL DEL TIEMPO Y NORMA DE LOS 3 MINUTOS

En cada partido, uno de los jugadores deberá encargarse del control del tiempo, activando el cronómetro en el momento del golpeo de la primera bola. Debiendo informar del tiempo restante al otro jugador cuando este lo solicite. El tiempo no se detendrá salvo por causa de fuerza mayor a criterio del Director del Torneo.

Norma de los 3 minutos (coincidencia en aro): Cuando dos partidos coincidan en un mismo aro, el partido que haya llegado en primer lugar dispondrá de 3 minutos para intentar hacer el aro. Pasado ese plazo sin conseguirlo, marcarán las bolas y cederán el paso al partido que estaba esperando para que intente hacer ese mismo aro en un plazo de 3 minutos, y así sucesivamente hasta que alguno consiga pasarlo. Si se produce una segunda espera por parte del partido posterior, el primer partido deberá ceder el paso de inmediato. Excepción: En los últimos 10 minutos de juego de alguno de los partidos no se aplicará esta norma y se parará el tiempo al partido que esté esperando para no perjudicar la finalización de su encuentro. Asimismo, si un partido está disputando el aro de desempate, dejará pasar a otro partido que esté fuera de sus últimos 10 minutos.

EJECUCIÓN DE GOLPE Y FINALIZACIÓN POR TIEMPO

Cada jugador dispondrá de un tiempo máximo de 30 segundos para ejecutar cada golpe.
Cumplido el tiempo máximo de duración de un partido (los 60 minutos o los 10 minutos extra en su caso), el jugador en su turno jugará el último golpe del partido, y a partir de ahí cada jugador dispondrá de UN GOLPE ADICIONAL con cada una de sus bolas. Si tras estos golpes adicionales persistiera el empate, se jugará a la mayor celeridad el siguiente aro (muerte repentina), ganando el partido quien lo anote.
Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el Director del Torneo o la persona delegada podrá determinar la finalización del partido en el momento que crea oportuno, siendo el resultado final el tanteo alcanzado hasta ese instante.

3º OBLIGACIONES Y CORTESÍA JUGADORES

- Los jugadores deberán disputar los partidos con vestimenta de color blanco y calzado de suela plana obligatoriamente.
- Se prohíbe expresamente fumar durante la disputa de un partido a los jugadores, desde el golpe de la primera bola hasta la finalización del encuentro, aun cuando el juego esté detenido.
- Está estrictamente prohibido el uso de teléfonos móviles durante el desarrollo de los partidos.
- El ganador del sorteo de salida deberá utilizar pinzas para anotar los aros conseguidos.
- El ganador del partido deberá anotar de inmediato el resultado en los paneles habilitados o comunicárselo al Director del Torneo.
- Los jugadores deberán dirigirse con absoluto respeto al contrario, árbitros y público. Están prohibidos los gritos, aspavientos, palabras malsonantes o insultos.

- Ante la ejecución de un golpe en el que exista posibilidad razonable de falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro levantando el mazo. Se permite la grabación del golpe para su rápido análisis.
- Los jugadores que esperen turno deberán situarse por detrás del golpeador y permanecer en silencio. Queda prohibido situarse o moverse en la línea de visión del golpeador.
- En caso de jugadores no presentados o abandonos, se aplicará lo estipulado en el Anexo III del Manual de Competiciones de la Real Federación Española de Golf / FEC.

4º RÉGIMEN SANCIONADOR

La participación en el Torneo conlleva la asunción expresa de cumplir con todas las normas de este reglamento y con las del club sede, Tambre Golf & Croquet. La desatención o incumplimiento de las normas conllevará, atendiendo a su gravedad o reincidencia, las siguientes sanciones:

A. PÉRDIDA DEL SIGUIENTE TURNO
B. PÉRDIDA DEL PARTIDO
C. EXPULSIÓN DEL CAMPEONATO

Están facultados para aplicar sanciones tanto el Director del Torneo como los Árbitros, quienes podrán actuar de oficio o a instancia de cualquier jugador.

5º REGLAMENTO, ÁRBITROS Y DIRECTORES DEL TORNEO

El Campeonato se regirá por las WCF Golf Croquet Rules vigentes actualmente.

Director del Torneo: D. Miguel Anxo Gómez	**Árbitro del Torneo:** D. Antonio Castro

A falta del Director del Torneo, el Árbitro o cualquier jugador experimentado podrá suplir sus funciones. Para cualquier reclamación oficial, la resolución la llevará a cabo el Árbitro del Torneo y será irrevocable.

El Comité Organizador
Tambre Golf & Croquet — 29 de Agosto de 2026